

## Exercice 1 : Création de maison dans SketchUp

### Vous devez réaliser une maison comprenant

- Un toit en pente
- Une porte principale entrouverte (la porte doit être un « composant »)
- Une porte secondaire, à l'arrière ou sur le côté
- Au moins deux fenêtres
- Une cour arrière délimitée par une clôture ou des arbres
- Un ou quelques objets devront meubler la cour arrière (ex. piscine, terrain de jeu, etc.)
- L'avant de votre maison devra aussi être aménagé (ex. entrée de voiture, arbustes, etc.)
- Une allée permettant de rejoindre la porte principale
- Un toit en pente
- Vous devez inclure au moins un modèle trouvé dans la banque de modèles 3D de Sketchup
- Utilisation de l'outil « offset », « suivez-moi », « Arc » et « Cercle »
- L'ensemble des faces et des objets devront être texturés
- La maison doit avoir environ 200m<sup>2</sup> (15m x 14m), le terrain environ 700m<sup>2</sup> (26m x 26m)

Enregistrez votre exercice sous votre: Nom\_Prénom . skp

Remettez le fichier dans le dossier de remise du cours

Exemple de maison :

